# Boutique frontend

Web transactionnel – Projet – 40%

## Consignes

* Le travail est à faire en équipe de deux ou trois. Si vous avez le cours « Programmation avancée », vous devez avoir la même équipe que dans ce cours.
* Vous pouvez séparer l’application en plusieurs solutions/projets/dépôt *GitHub*.
* Le projet doit être versionné sur *GitHub*. Ajoutez kimlavoie comme collaborateur.
* Le projet est à remettre **avant** la présentation orale (semaine du 26 mai).

## Mise en situation

Vous et votre collègue de travail en avez ras-le-bol de travailler sur des blogs merdiques pour des clients qui ne connaissent rien à l’informatique, c’est pourquoi vous décidez de vous lancer en affaires!

Après avoir soupesé vos options, vous décidez de vous ouvrir une boutique en ligne.

## Plan d’affaire

Votre boutique en ligne peut vendre n’importe quel produit, alors à vous de décider ce que vous voulez vendre!

Vous devez également vous trouver un nom d’entreprise et vous créer un logo.

## Conception

Avant de vous lancer dans la programmation, commencez par lire attentivement les consignes qui vont suivre et préparez un document de conception de votre application.

À inclure (au minimum) dans votre document :

* Croquis de la structure des pages
* Palette de couleurs utilisée
* Typographie utilisée

Le document de conception doit être inclus dans Git.

# Création du projet et contraintes de programmation

Votre application doit utiliser les technologies vues en classe :

* NPM
* Bootstrap
* SASS
* JSON Server (voir les consignes spéciales à la fin du document pour les étudiants ayant le cours « Programmation avancée »)
* jQuery
* React
* Next.js
* Stripe

Assurez-vous de tout installer en créant le projet. Assurez-vous également que tout fonctionne. Créez-vous des scripts NPM au besoin.

## Structure de l’application

L’application devra contenir deux sections :

* La section boutique, qui permettra à l’utilisateur de magasiner et d’acheter vos produits.
* La section administration, qui permettra de faire la gestion des produits

### Section boutique

Cette section comprend les pages suivantes :

* La page principale, qui contient la liste de produits et qui permet d’effectuer une recherche parmi ceux-ci.
  + Pour chaque produit, il faut afficher :
    - Une image du produit
    - Le nom
    - Le prix
    - S’il est disponible ou non
    - Un bouton permettant de le consulter
* La page de consultation des produits, qui permet d’afficher les détails sur un produit. Les détails à afficher pour le produit sont :
  + L’image
  + Le nom
  + Une description
  + Le prix
  + Le nombre restant dans l’inventaire
  + Un bouton permettant d’acheter le produit (s’il en reste dans l’inventaire)
* Une page d’achat du produit (avec Stripe)
* Une ou plusieurs pages d’erreurs (produit inexistant, erreur lors de la transaction, etc.)

Assurez-vous également que l’utilisateur puisse naviguer de façon intuitive entre les différentes sections. Par exemple, l’utilisateur devrait pouvoir facilement revenir à la page principale à partir de n’importe quelle page.

### Section administration

Cette section comprend les pages suivantes :

* La page permettant d’ajouter un produit.
* La page permettant de modifier un produit existant. La page devrait être préalablement remplie avec les données du produit afin de faciliter le travail de l’administrateur. Elle devrait contenir un bouton permettant d’appliquer les modifications, mais également un bouton permettant de retirer le produit.

De plus, seul l’administrateur devrait avoir accès à ces pages. Ses accès doivent être :

Utilisateur : admin

Mot de passe : Admin123!

À vous de choisir la meilleure méthode pour arriver à sécuriser la section d’administration.

## Consignes spéciales

Pour les étudiants ayant les cours suivants :

### Programmation avancée

Les étudiants ayant le cours « Programmation avancée » devront utiliser le « backend » créé dans ce cours plutôt que JSON Server lors de la mise en production.

## Présentation orale

Vous devez présenter votre projet dans une présentation orale de 20 minutes (+ 5 minutes de questions) dans la semaine d’évaluation. Cette présentation orale couvre vos deux cours (KVA et KUA)[[1]](#footnote-1). Dans cette présentation, vous devez inclure les éléments suivants :

1. Un plan, une introduction et une conclusion.
2. Un support visuel.
3. Le but du projet.
4. Les fonctionnalités principales de l’application que vous avez implémentées.
5. Un diagramme d’entité-relation
6. Une démonstration en direct de celles-ci.
7. Vos bons coups principaux (individuels et d’équipe).
8. Les principales difficultés que vous avez rencontrées (individuelles et d’équipe).

Vos recommandations pour la suite du projet, si on avait plus de temps.

## Grille d’évaluation de la présentation orale

|  |  |
| --- | --- |
| Critère d’évaluation | Éléments de critère d’évaluation |
| Structure  /6 | * Qualité du plan * La présentation est structurée dans un ordre logique * Qualité de l’introduction * Qualité de la conclusion * Bon partage entre les coéquipiers * Respect du temps alloué |
| Contenu  /17 | * Présentation adéquate du but du projet * Qualité de la démonstration * Les fonctionnalités intéressantes sont couvertes * Les principales difficultés rencontrées sont expliquées * Les bons coups présentés sont intéressants et pertinents * L’étudiant maîtrise l’application et le code. * Qualité des recommandations |
| Communication verbale et non verbale  /4 | * Volume, prononciation et débit approprié * Niveau de langue approprié * Posture et maintien impeccable * Contact visuel adéquat avec l’auditoire |
| Support visuel  /2 | * Supports visuels appropriés * Supports lisibles et de qualités |
| Réponses aux questions  /1 | * Réponses appropriées aux questions |

1. Si vous n’avez que le frontend à présenter, votre présentation devra durer de 10 à 15 minutes [↑](#footnote-ref-1)